
ATHLETISME ESTIVAL
COMPETITION INTER DISTRICT
Consignes aux jurys

Chaque jury est chargé de la mise en place et du rangement du matériel de son concours, de la sécurité des élèves pendant toute la durée de la compétition

***Chaque jury doit connaître le déroulé de la compétition, ainsi que ses missions.
Imprimez les documents si nécessaires***

LES CONCOURS

Selon la confiance que vous accordé à vos Jeunes Officiels, il vous appartient de définir la mission que vous souhaitez leur accorder. De manière générale, il est conseillé de varier ses missions et d'éviter de le laisser toute la journée un râteau à la main. Dans tous les cas, **ils ne doivent pas** être exposés à des situations danger, je pense notamment aux concours de lancers.

Avant le début de chaque concours, vous prendrez le temps d'expliquer aux élèves comment celui-ci va se dérouler.

Jurys Longueur : décamètre fourni

La planche fait partie de la zone d'élan. L'athlète est donc autorisé à poser son dernier pied (pied d'impulsion) sur la planche, sans la dépasser. Auquel cas, l'essai est compté comme nul (*mordu*). La mesure se fait à partir du bout de la planche.

ATTENTION

Si la planche est instable et qu'elle présente un risque pour les élèves, il sera alors possible d'interdire le piétinement de celle-ci. En dernier lieu, le choix appartiendra toujours aux professeurs responsables de l'atelier.

Il y a 2 sautoirs, il est donc possible de répartir les élèves à votre guise (à performance égale, la mixité est tout à fait envisageable). En cas de forte affluence, il est également possible de proposer plusieurs groupes de passage. Pour le triple saut, privilégiez le sautoir 2 (proche ligne de départ du 80m). **Triple bonds interdit**

Jurys Poids et javelot : décamètre fourni

Sécurité des concurrents et des Jeunes officiels avant tout.

Si la gestuelle n'est pas réglementaire et/ou présente un danger pour l'élève ou les gens autour, vous êtes en droit d'arrêter son concours. La bienveillance veut que nous lui expliquions la gestuelle et les risques que l'élève prend, avant de prendre cette décision.

Pas d'élèves spectateurs sur les côtés, tout le monde se tient à l'arrière de l'aire de lancer. Tout franchissement de la ligne pendant ou après le lancer est considéré comme un essai manqué, l'élève doit sortir par l'arrière. Pour le javelot, le jet est mesuré même si l'engin de plante pas (*adaptation du règlement uniquement pour cette compétition interdistrict*).

Jurys Hauteur : règlement particulier pour l'inter district

Le concours démarre à :

- 0m90 pour les BF et les BG,
- 1m00 pour les MF
- 1m10 pour les MG.

On augmente ensuite de 5cm en 5cm.

Les franchissements de barres :

- Seuls les passages debout (type « ciseaux ») ou de dos (type « Fosbury ») sont considérés comme valides (O).
- Tout franchissement de la barre par un saut pieds joints ou bien en « ventral » est considéré comme un essai nul (x).
- Pour l'élève qui fait l'impasse sur une barre, on notera (-)

Un élève qui se résigne à sauter au tout dernier moment, sans toucher la barre, ni le matelas, conserve son essai, mais il doit repasser immédiatement.

(Cependant, nous n'accorderons qu'une seule chance de repasser pour chaque barre)

Nombre de passages :

Pour une question de fluidité, les élèves sont limités à **5 barres maximum** avec **2 essais** par barre. Ils peuvent faire des impasses s'ils le souhaitent.

Un jury libre de toutes décisions utiles et nécessaires :

Si le temps le permet, un élève qui bat son record, pourra évidemment faire une 6^{ème} barre. Cette décision est laissée à votre libre appréciation.

En cas de très forte affluence sur ce concours (plus de 30 élèves), vous pouvez faire deux concours en regroupant les élèves en fonctions de leur performances (ceux qui finissent à 1m25 ou plus ensemble et dans un autre groupe ceux qui finissent avant...c'est un exemple)

En cas de faible affluence sur ce concours (moins de 20 élèves), vous êtes libre d'accorder un 3^{ème} essai ou une barre supplémentaire à TOUS les participants.

ATTENTION : si le sol est glissant ou devient glissant, il vous appartient de prendre la décision d'arrêter le concours.

LES COURSES

Le rôle de Starter : *Revolver, cartouches et casque anti bruit fournis*

Le Starter veillera à ce que les élèves respectent bien les annonces :

- A l'annonce « en place » : les élèves sont positionnés à l'arrière des starting-blocks
- A l'annonce « à vos marques » : les élèves prennent position, genou au sol, mains derrière la ligne, ils sont immobiles
- A l'annonce « prêts » : les élèves sont sous tension et partent au coup de revolver.

L'assistant starter doit être en possession d'un siffler pour arrêter les coureurs en cas de faux départs. **Il n'y a pas d'élimination pour faux départ sur cette compétition.**

Les chronométrateurs : chronomètres **NON** fournis

Les chronométrateurs veilleront à :

- Signaler (**bras levé**) au juge de départ qu'ils sont prêts pour la course suivante
- Arrondir les temps **au 10^{ème} supérieur** (par exemple : 9,22 = 9,3)
- Harmoniser les chronos selon l'ordre d'arrivée des athlètes
- Participer à la mise en place et le rangement des haies

Les jeunes officiels :

Les Jeunes Officiels sont chargés de classer les athlètes par ordre d'arrivée, prendre le temps si nécessaire et aider à la mise en place des haies et leur retrait.

Les courses de Relais : Sono autonome et micro fourni

Le responsable des courses organise les séries de relais par catégorie :

- Il place les élèves, l'un derrière l'autre dans l'ordre de passage du témoin. Les deux filles d'abord, suivies des deux garçons.
- Il veille à équilibrer les séries de manière à ce qu'il n'y ait pas d'équipe orpheline.

Privilégiez la piste à l'arrière des starting-blocks pour faire attendre les élèves, plutôt que le terrain en herbe.

Les équipes une fois en place, il vérifie que les juges de zone sont en place (bras levés) pour autoriser le Starter à annoncer le départ.

Le responsable des départs :

- Il se charge de remplir les fiches relais en double exemplaire. Il conserve un exemplaire pour l'appel des équipes au départ et transmet le second exemplaire aux jurys à l'arrivée (*confier cette tâche à un jeune officiel*).
- Il vérifie ensuite que les élèves sont placés dans le bon couloir

Les juges de zone sont chargés de :

- Placer les élèves dans le bon couloir
- Vérifier qu'ils sont bien placés **DANS** la zone des 30m
- Signaler (**bras levé**) que tous les concurrents sont prêts dans votre zone

En cas de hors zone, on ne sanctionne pas l'équipe. En cas de perte de témoin, on encourage l'élève à le ramasser et à finir la course.

Le jury à l'arrivée : avec l'aide des jeunes officiels

- Place les élèves dans l'ordre d'arrivée
- Retranscrit le chrono de chaque équipe **uniquement** sur la fiche individuelle du 4^{ème} relayeur (celui qui passe la ligne d'arrivée. Ce dernier, transmettra le temps à ses co-équipiers.

Les Jeunes Officiels à l'arrivée :

- Aident au classement des athlètes à l'arrivée
- Assurent la navette entre le départ et l'arrivée :
 - Pour récupérer le double exemplaire des séries des série de relais
 - Pour rapatrier **TOUS** les témoins de l'arrivée au départ

Les courses de Haies :

Le responsable des courses, avec le concours du responsable des départs, organise la mise en place des haies, à la bonne marque et à la bonne hauteur selon les catégories et selon les courses. Ils sont secondés par le jury à l'arrivée et les Jeunes officiels à l'arrivée.

Ensuite, il procède à l'appel des élèves et gère le passage des différentes séries.

Le jury à l'arrivée :

- Il gère les jeunes officiels
- Il recueille le temps des élèves auprès de chronomètres
- Il reporte le temps des élèves sur leur fiche individuelle